

ILUSTRACIÓN Y CONCEPT ART PARA VIDEOJUEGOS



LA ES CUE LA ERES TU



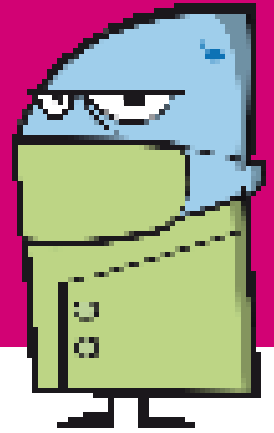
Fem Art es una escuela de arte especializada en cómic e ilustración que, desde su nacimiento, se ha basado en dos principios fundamentales, inalterables desde su fundación en el 2000: la enseñanza personalizada y la profesionalidad. El método de enseñanza empleado parte del nivel inicial de cada alumno, con quien se trabaja de forma individual para establecer una serie de objetivos, completamente personalizados a partir de sus necesidades y sus aspiraciones particulares, lo que permite a Fem Art alejarse de una enseñanza estandarizada y generalizada. Por otro lado, la profesionalidad es un concepto que se transmite a los alumnos desde el primer momento, a partir de la propia formación del claustro de la escuela, ya que todos los profesores han trabajado en el sector del cómic o la ilustración. Los estudiantes, pues, cuentan con el bagaje y la experiencia personal de nuestros profesores en el momento de adentrarse en el mundo profesional, siguiendo los pasos de muchos otros alumnos que ya lo han conseguido.



NU ES TROS PRO FES.

El equipo de nuestro profesorado esta compuesto por los mejores profesionales formados en el mundo de las artes y el mundo grafico, ellos compartiran y resolveran cualquier duda en la realización de los proyectos y ejercicios formativos de los alumnos en cada una de las disciplinas de cada curso.

ILUSTRACIÓN Y CONCEPT ART PARA VIDEOJUEGOS



TEMARIO DEL CURSO

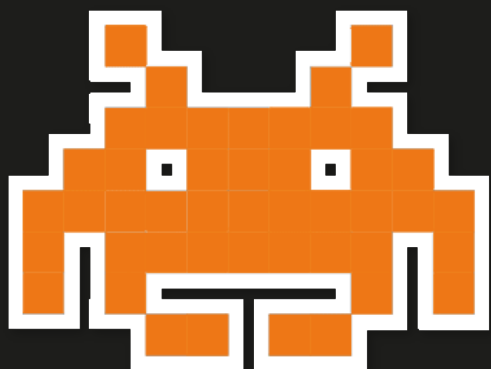
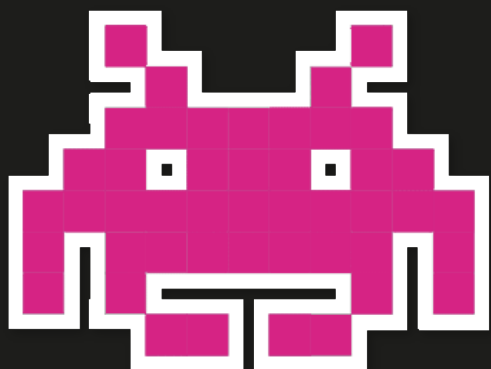
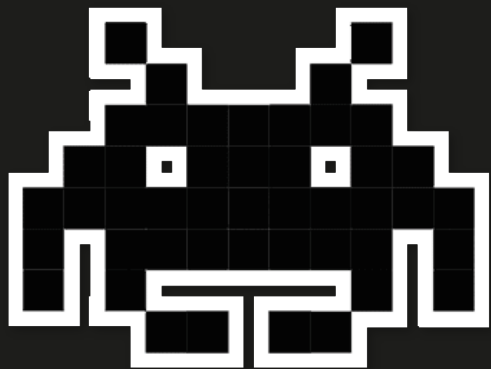
Con este curso aprenderás a utilizar los diferentes programas y sus herramientas para poder ilustrar personajes y mundos para videojuegos.

CONTENIDOS:

- Planificación y documentación del proyecto.
- Guión.
- Introducción a Clip Studio Paint bondades del programa y herramientas que nos ayudarán en nuestro desarrollo.
- Introducción a Adobe Photoshop CC y primeros pasos en el
- Introducción a Illustrator posibilidades y ventajas del programa para nuestro proyecto.
- Diseño iconos, logos y símbolos para videojuego.
- Estética y forma, referencias y estilo, primeros bocetos, creación del icono en base al logo.

- Pixel art.
- Dibujo de escenario.
- Introducción a la ilustración digital
- Character design: Ficha del personaje, habilidades y historia, poses, secundarios, armas, accesorios, boceto y tinta, sombreado, color.
- Animación 2D: Primeros pasos, animación en ClipStudio.
- Exportación de archivos: Compilación y exportación de los gráficos, preparación de los elementos gráficos para su exportado optimizados.
- Diseño portada Juego.





femART

Escola de còmic i il·lustració

C/Cartagena nº254-256, 08025 Barcelona, Spain

+34 93 446 36 57

info@escolafemart.com

HORARIOS

Mañanas Lunes, miércoles y Jueves de 10.00 a 13.00

Sábado de 10.30 a 13.30